

# Chapitre IV : Fonction du second degré et du troisième degré

Fonctions polynômes de degré 2 :

- représentations graphiques des fonctions :  $x \mapsto ax^2$ ,  $x \mapsto ax^2 + b$ ,  $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$  ;
- axes de symétrie ;
- racines et signe d'un polynôme de degré 2 donné sous forme factorisée (le calcul des racines à l'aide du discriminant ne figure pas au programme).

Fonctions polynômes de degré 3 :

- représentations graphiques des fonctions :  $x \mapsto ax^3$ ,  $x \mapsto ax^3 + b$  ;
- racines et signe d'un polynôme de degré 3 de la forme  $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$  ;
- équation  $x^3 = c$  ; racine cubique d'un nombre réel positif ; notations  $\sqrt[3]{c}$  et  $\sqrt[3]{c}$ .

## Capacités attendues

Associer une parabole à une expression algébrique de degré 2, pour les fonctions de la forme :  $x \mapsto ax^2$ ,  $x \mapsto ax^2 + b$ ,  $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$ .

- Déterminer des éléments caractéristiques de la fonction  $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)$  (signe, extremum, allure de la courbe, axe de symétrie...).
- Vérifier qu'une valeur conjecturée est racine d'un polynôme de degré 2 ou 3.
- Savoir factoriser, dans des cas simples, une expression du second degré connaissant au moins une de ses racines.
- Utiliser la forme factorisée (en produit de facteurs du premier degré) d'un polynôme de degré 2 ou 3 pour trouver ses racines et étudier son signe.
- Résoudre des équations de la forme  $x^2 = c$  et  $x^3 = c$ , avec  $c$  positif.

## Table des matières

<b>I. Fonction polynôme de degré 2.....</b>	<b>2</b>
<b>1. Définition .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Cas d'étude en 1<sup>ère</sup> STMG : .....</b>	<b>2</b>
<b>3. Signe de la fonction : .....</b>	<b>3</b>
<b>4. Racine d'un polynôme : .....</b>	<b>4</b>
<b>5. Exercice Type E3C : .....</b>	<b>5</b>
<b>II. Fonction polynôme de degré 3.....</b>	<b>7</b>
<b>1. Définition .....</b>	<b>7</b>
<b>2. Cas d'étude en 1<sup>ère</sup> STMG : .....</b>	<b>7</b>
<b>3. Résolution d'une équation du type <math>x^3 = k</math>.....</b>	<b>7</b>
<b>4. Racines et signe du polynôme <math>x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)</math>.....</b>	<b>8</b>
<b>5. Signe d'un polynôme de degré 3: .....</b>	<b>8</b>

# I. Fonction polynôme de degré 2

## 1. Définition

Définition : On appelle **fonction polynôme de degré 2** toute fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par une expression de la forme :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad (\text{forme développée})$$

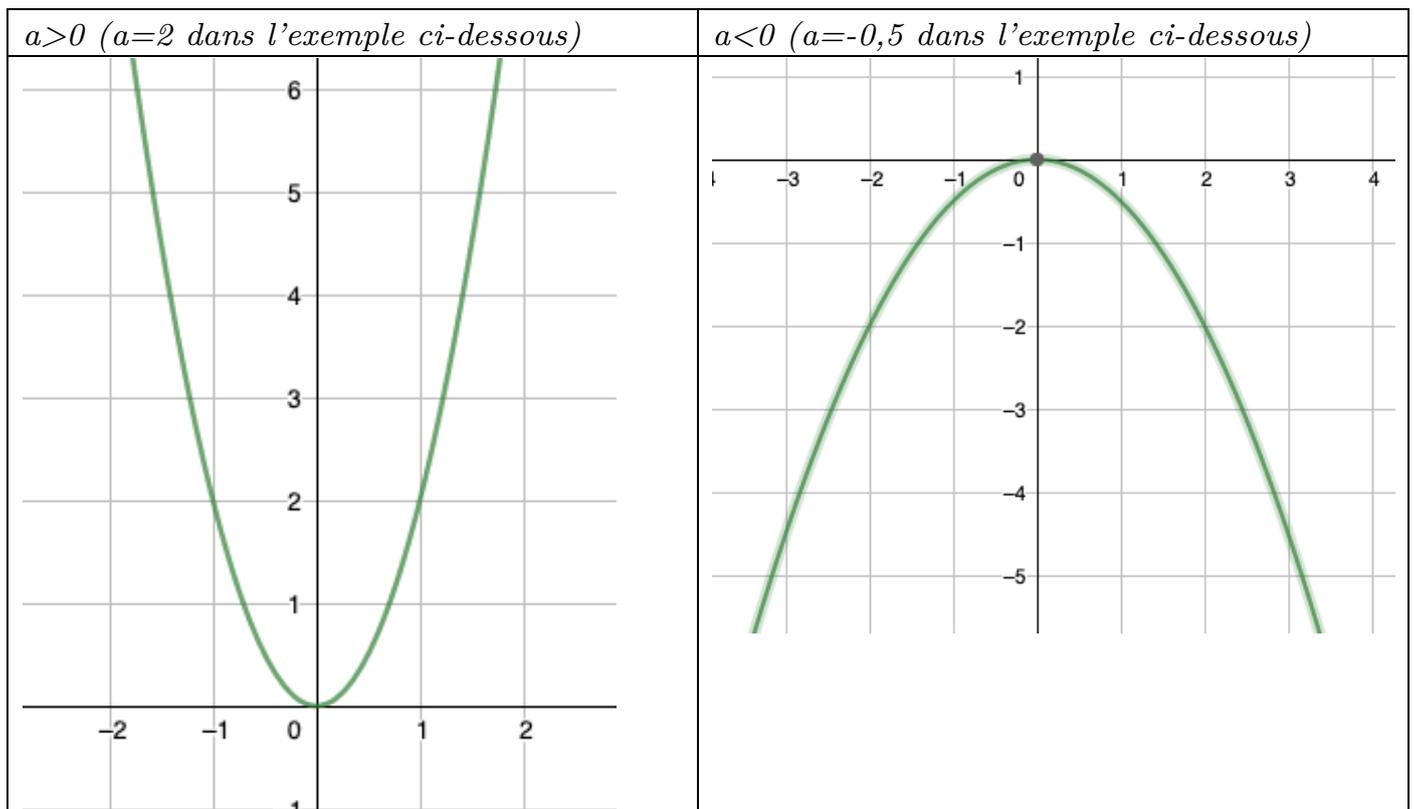
où les coefficients  $a$ ,  $b$  et  $c$  sont des réels donnés avec  $a \neq 0$ .

La courbe représentative d'une fonction polynôme de degré 2 est une parabole (  si  $a > 0$  et  si  $a < 0$ ).

## 2. Cas d'étude en 1<sup>ère</sup> STMG :

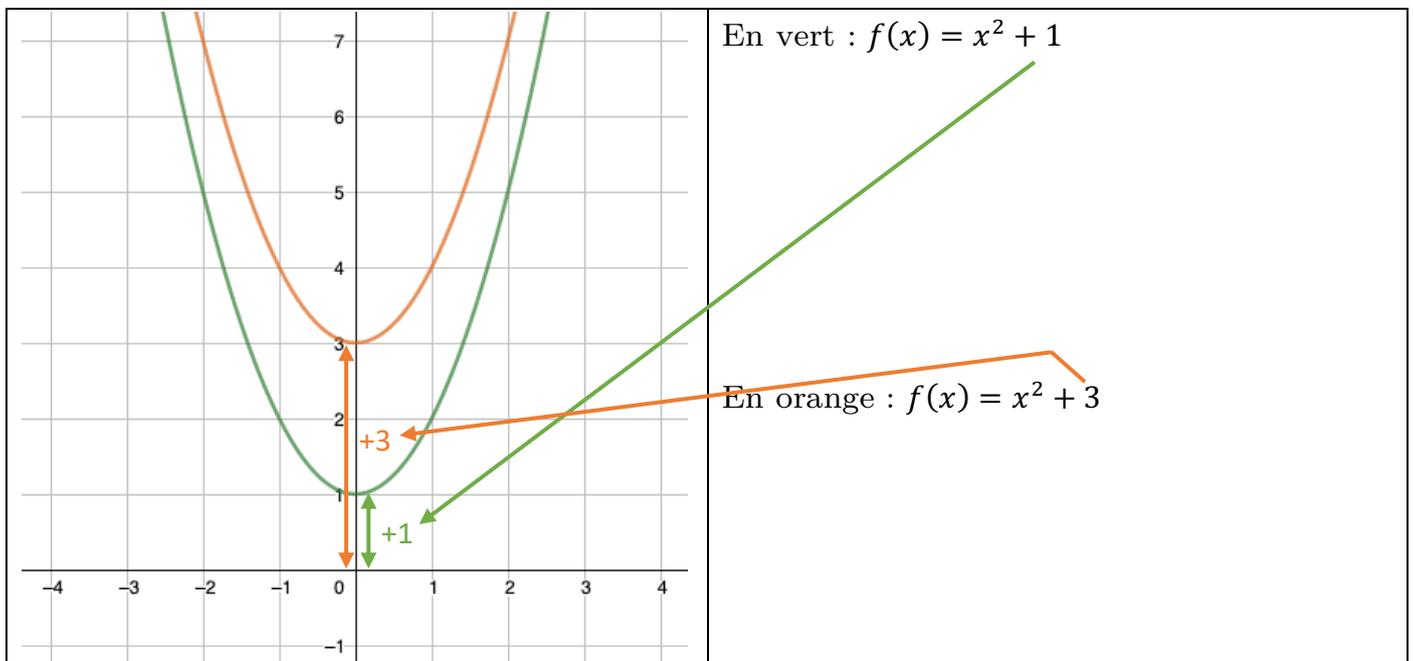
- $f(x) = ax^2$  et  $f(x) = ax^2 + c$

La courbe représentative de la fonction  $f$  définie pour tout  $x$  par  $f(x) = ax^2$  est une parabole de sommet O l'origine.



La courbe représentative de la fonction  $f$  définie pour tout  $x$  par  $f(x) = ax^2 + c$  est une parabole de sommet  $(0 ; c)$ .

Le paramètre  $c$  entraîne un déplacement de  $c$  de la parabole dans le sens vertical.



- $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$  (forme factorisée)

La courbe représentative de cette fonction est une parabole dont le sommet a pour abscisse  $\frac{x_1+x_2}{2}$  et pour ordonnée  $f(\frac{x_1+x_2}{2})$ .

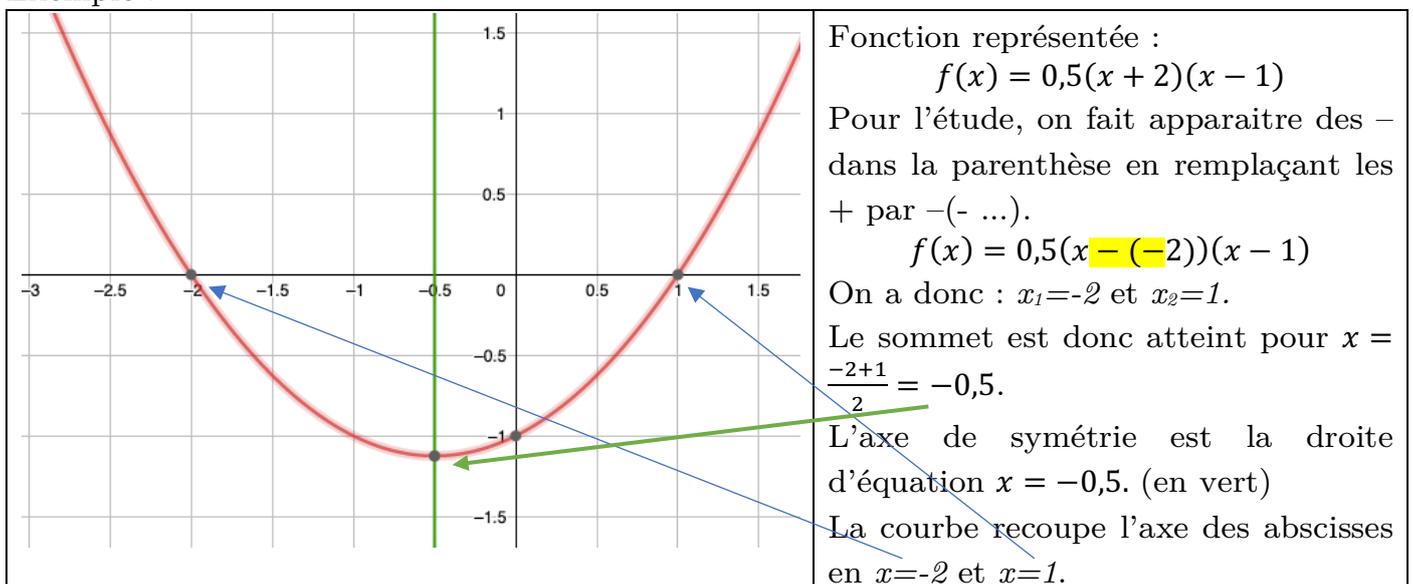
L'axe de symétrie de la courbe est la droite verticale d'équation  $x = \frac{x_1+x_2}{2}$ .

### 3. Signe de la fonction :

On supposera que  $x_1 < x_2$ .

$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$+\infty$	
$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$	Signe de $a$	0	Signe de $-a$	0	Signe de $a$

Exemple :



Fonction représentée :

$$f(x) = 0,5(x + 2)(x - 1)$$

Pour l'étude, on fait apparaître des - dans la parenthèse en remplaçant les + par -(- ...).

$$f(x) = 0,5(x - (-2))(x - 1)$$

On a donc :  $x_1 = -2$  et  $x_2 = 1$ .

Le sommet est donc atteint pour  $x = \frac{-2+1}{2} = -0,5$ .

L'axe de symétrie est la droite d'équation  $x = -0,5$ . (en vert)

La courbe recoupe l'axe des abscisses en  $x = -2$  et  $x = 1$ .

Signe de la fonction exemple :

$a=0,5$ , donc  $a$  est positif.

$x$	$-\infty$	$-2$	$1$	$+\infty$
$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$	$+$	$0$	$-$	$+$

#### 4. Racine d'un polynôme :

**Définition :**

- Les racines d'un polynôme sont les solutions de l'équation  $f(x)=0$ .
- Les valeurs  $x_1$  et  $x_2$  sont les racines du polynôme.

Exemple :

Pour la fonction  $f(x) = 0,5(x + 2)(x - 1)$  :

On fait bien apparaître des  $-$  dans les parenthèses, en remplaçant les  $+$  par  $-(-$  :

$$f(x) = 0,5(x + 2)(x - 1) = 0,5(x - (-2))(x - 1).$$

Les racines sont donc  $-2$  et  $1$ .

**Méthode :** Factoriser une expression du second degré connaissant au moins une de ses racines

Soit la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 2x^2 + 4x - 30$ .

Sachant que  $-5$  est une racine de ce polynôme, factoriser  $f$ .

*Correction :*

*On sait que la forme factorisée est de la forme  $a(x - x_1)(x - x_2)$  et que nous connaissons une des 2 racines, on peut dire que  $f$  peut s'écrire :  $f(x) = a(x - x_1)(x - (-5)) = a(x - x_1)(x + 5)$ .*

*Nous allons développer cette forme puis procéder à ce que l'on appelle une identification :*

$$a(x - x_1)(x + 5) = a(x^2 - x_1 \times x + 5x - 5x_1) = ax^2 - a \times x_1 \times x + 5ax - 5ax_1.$$

*On veut que cette expression soit égale à celle donnée dans l'énoncé :*

$$ax^2 - a \times x_1 \times x + 5ax - 5ax_1 = 2x^2 + 4x - 30.$$

*Cela implique que les coefficients des  $x^2$  soient identiques, ceux des  $x$  aussi et ceux sans  $x$  aussi :*

$$ax^2 - a \times x_1 \times x + 5ax - 5ax_1 = 2x^2 + 4x - 30$$

On a donc :

$$\begin{aligned} a &= 2 \\ -a \times x_1 + 5a &= 4 \\ -5ax_1 &= -30 \end{aligned}$$

*Attention à ne pas oublier les « - » !!!*

*Comme  $a=2$ , notre deuxième équation devient :*

$$-2 \times x_1 + 5 \times 2 = 4 \text{ soit } -2 \times x_1 + 10 = 4$$

*On peut la résoudre :*

$$-2 \times x_1 = 4 - 10 \text{ soit } -2 \times x_1 = -6 \text{ donc } x_1 = \frac{-6}{-2} = 3.$$

*On a trouvé la deuxième racine qui est 3, et ainsi :*

$$f(x) = a(x - x_1)(x + 5) = 2(x - 3)(x + 5)$$

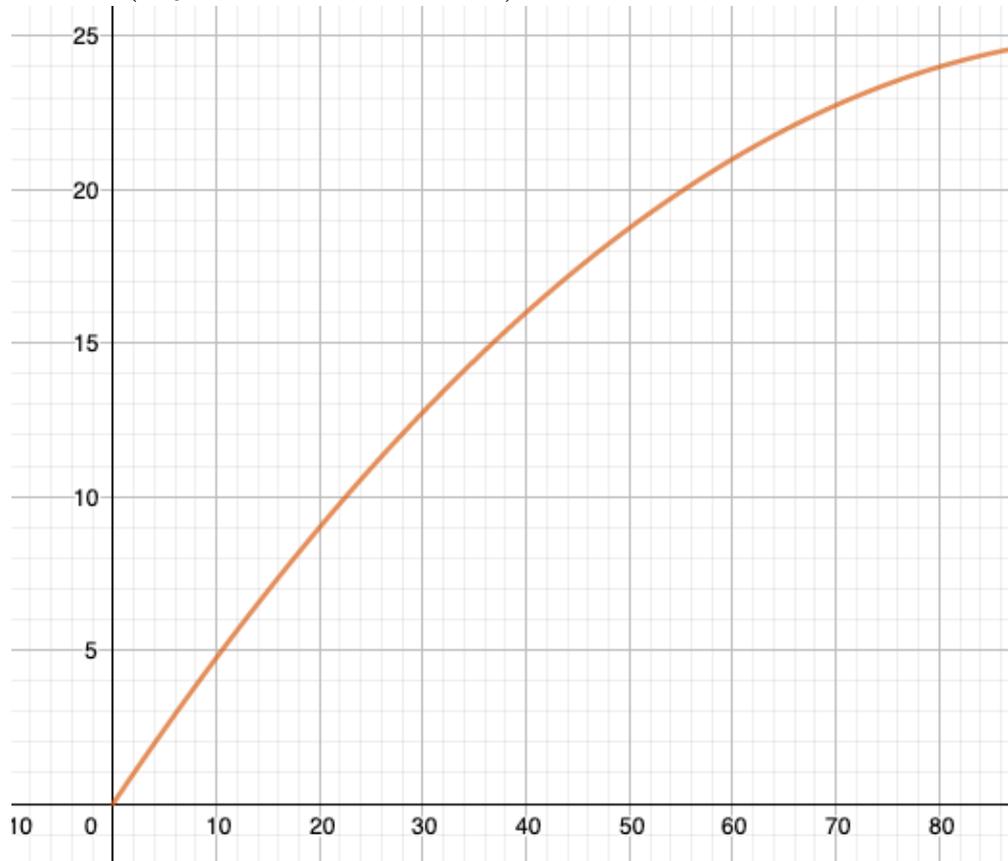
### 5. Exercice Type E3C :

Un golfeur fait un tir sur un terrain plat avec un club de golf de type fer 5.

L'équation de la trajectoire la balle de golf est donné par la fonction :

$$f(x) = -0,0025x^2 + 0,5x$$

La courbe représentative de la fonction  $f$  représentant le début de la trajectoire de la balle est donné ci-dessous (le joueur de trouve en O):



1. Par lecture graphique :

- Quelle est la hauteur de la balle, lorsqu'elle est à une distance de 20m du joueur ?
- Quand la balle est à une hauteur de 20 m, à quelle distance horizontale se trouve-t-elle du joueur ?

2. Montrer que  $f(x)$  peut se mettre sous la forme :  $-0,0025x(x - 200)$ .

3. En déduire la valeur de la hauteur maximal atteinte par la balle.

4. Le fer qu'il a utilisé pour ce lancer est annoncé avec une portée de 200 m. Est-ce le cas ?

*Correction :*

1. a. Par lecture graphique, on trouve une hauteur de balle de 9m.

b. D'après le graphique, lorsque la balle est à 20m de hauteur, la balle se trouve à 55 m environ du joueur.

$$2. -0,0025x(x - 200) = -0,0025x \times x - 0,0025x \times (-200) = -0,0025x^2 + 0,5x = f(x).$$

3.  $f(x) = -0,0025x(x - 200) = -0,0025(x - 0)(x - 200)$ .

Le maximum est atteint pour  $x = \frac{0+200}{2} = 100$  et il vaut  $f(100) = -0,0025 \times 100(100 - 200) = 25$ .

La hauteur maximale de la balle est de 25m.

4. Les points où la balle touche le sol sont les racines de  $f(x)$  : 0 (point de départ) et 200.

La balle retouche donc le sol à 200 m du joueur, les données sont bonnes.

## II. Fonction polynôme de degré 3

### 1. Définition

**Définition :**

On appelle fonction polynôme de degré 3 toute fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ , avec  $a, b, c$  et  $d$  des nombres réels, avec  $a \neq 0$ .

### 2. Cas d'étude en 1<sup>ère</sup> STMG :

- $f(x) = ax^3$  et  $f(x) = ax^3 + b$

**Propriétés :**

1. Les fonctions  $x \mapsto ax^3$  et  $x \mapsto ax^3 + b$ , avec  $a \neq 0$ , sont :

- strictement croissante sur  $\mathbb{R}$  si  $a > 0$ .
- strictement décroissante sur  $\mathbb{R}$  si  $a < 0$ .

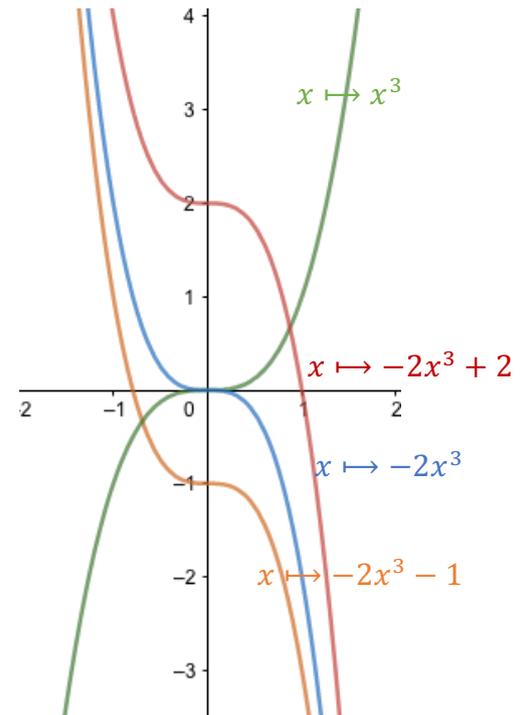
2. Dans la fonction  $x \mapsto ax^3 + b$ , le paramètre  $b$  permet un décalage de la courbe représentative de  $b$  selon l'axe vertical.

### 3. Résolution d'une équation du type $x^3 = k$ .

**Propriété :**

Pour tout réel  $k$ , l'équation  $x^3 = k$  admet une unique solution qui est :  $x = k^{\frac{1}{3}} = \sqrt[3]{k}$ .

Cette solution est appelée la racine cubique de  $k$ .



**Méthode :**

Résoudre les équations suivantes :

- (1)  $x^3 = 4$
- (2)  $x^3 = -2$
- (3)  $x^3 + 5 = 8$

**Correction :**

(1) La solution est la racine cubique de 4 :  $S = \{\sqrt[3]{4}\}$ .

(2) La solution est la racine cubique de -2 :  $S = \{\sqrt[3]{-2}\}$ .

(3) Pour cette équation, nous allons déjà déplacer le +5. ( En changeant de côté, n'oubliez pas de le « transformer » en -5.

$$x^3 + 5 = 8$$

$$x^3 = 8 - 5$$

$$x^3 = 3$$

$$x = \sqrt[3]{3} \text{ (ou } x = 3^{\frac{1}{3}})$$

$$\text{Donc } S = \{\sqrt[3]{3}\}.$$

Exercice :

Un producteur de poires étudie le coût total de sa production. Pour une quantité  $q$  de zéro à 6 tonnes de poire, le coût total en milliers d'euros est modélisée par  $C(q) = 0,05q^3 + 4$ .

Quelle quantité de poires doit-il ramasser pour que le coût soit de 10 250€ ?

Correction :

10 250 € représente 10,25 milliers d'euros.

On veut donc que :  $0,05q^3 + 4 = 10,25$ .

$$0,05q^3 = 10,25 - 4$$

$$0,05q^3 = 6,25$$

$$q^3 = \frac{6,25}{0,05}$$

$$q^3 = 125$$

$$q = \sqrt[3]{125} = 5$$

Il doit donc produire 5 tonnes de poires, pour avoir un coût de production de 10250.

#### 4. Racines et signe du polynôme $x \mapsto a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$

Comme pour les polynômes du 2<sup>nd</sup> degré, cette forme est plus pratique pour lire les racines de notre polynôme.

Propriété :

Un polynôme de degré 3 ayant la forme factorisée  $a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$ , admet 3 racines (3 solutions à l'équation  $a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3) = 0$ )  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$ .

Remarque : il faudra bien faire apparaître les moins dans chacune des parenthèses !

Exemple :

Donner les racines du polynôme :  $P(x) = -2(x + 0,5)(x + 1)(x - 1)$ .

Correction :

Je vais faire apparaître les - dans les parenthèses en remplaçant les + par des - (- :

$$P(x) = -2(x + 0,5)(x + 1)(x - 1) = -2(x - (-0,5))(x - (-1))(x - 1)$$

Et on lit les racines directement après le premier - :

Les racines sont : -0,5 ; -1 et 1.

Cela veut dire que  $P(-0,5)=0$ ,  $P(-1)=0$  et  $P(1)=0$ .

#### 5. Signe d'un polynôme de degré 3:

Rappel :

$x - x_1$  est positif quand  $x$  est supérieur à  $x_1$ .

Exemple :

$x - 3$  est positif pour  $x > 3$ .

$x + 1$  (qui est égal à  $x - (-1)$ ) est positif pour  $x > -1$ .

Pour le signe de ce polynôme, nous ferons le tableau de signes suivant :

Nous faisons une ligne par facteur, et pour la dernière ligne ( en orange), on applique la règle des signes par colonne.

Si  $a > 0$  :

$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$+\infty$		
$a$	+	+	+	+	+		
$(x - x_1)$	-	0	+	+	+		
$(x - x_2)$	-	-	0	+	+		
$(x - x_3)$	-	-	-	0	+		
$a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$	-	0	+	0	-	0	+

Pour la dernière ligne, nous appliquons la règle des signes par colonne. Ainsi, pour la première colonne, il y a 3 signes -, soit un nombre impair, le résultat est -.

Si  $a < 0$  :

$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$+\infty$		
$a$	-	-	-	-	-		
$(x - x_1)$	-	0	+	+	+		
$(x - x_2)$	-	-	0	+	+		
$(x - x_3)$	-	-	-	0	+		
$a(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)$	+	0	-	0	+	0	-

Pour la dernière ligne, nous appliquons la règle des signes par colonne. Ainsi, pour la première colonne, il y a 4 signes -, soit un nombre pair, le résultat est +.

Exercice :

Faire le tableau de signe de la fonction :  $x \mapsto 0,25(x + 3)(x - 1)(x - 2)$ .

Correction :

Le polynôme peut se mettre sous la forme :

$$0,25(x + 3)(x - 1)(x - 2) = 0,25(x - (-3))(x - 1)(x - 2)$$

Les racines de ce polynôme sont donc -3, 1 et 2.

$x$	$-\infty$	$-3$	$1$	$2$	$+\infty$		
$0,25$	+	+	+	+	+		
$(x + 3)$	-	0	+	+	+		
$(x - 1)$	-	-	0	+	+		
$(x - 2)$	-	-	-	0	+		
$0,25(x + 3)(x - 1)(x - 2)$	-	0	+	0	-	0	+