

## TP affichage de la température et de l'intensité lumineuse sur l'écran LCD GIZMO

*Objectif : Afficher 2 valeurs récupérées par 2 capteurs (ici la température et intensité lumineuse) sur l'écran LCD.*

Voici un code type :

```
import displayio
from adafruit_display_text import label
from adafruit_gizmo import tft_gizmo
from adafruit_circuitplayground import cp
import time
import terminalio

# Création de l'affichage Gizmo
display = tft_gizmo.TFT_Gizmo()

# Préparation de l'affichage
splash = displayio.Group()
display.show(splash) #groupe splash qui sera affiché

color_bitmap = displayio.Bitmap(240, 240, 1) #Création du fond
color_palette = displayio.Palette(1)
color_palette[0] = 0x00FF00 # Vert clair

bg_sprite = displayio.TileGrid(color_bitmap, pixel_shader=color_palette, x=0, y=0)
splash.append(bg_sprite)

# Petit rectangle intérieur
inner_bitmap = displayio.Bitmap(200, 200, 1)
inner_palette = displayio.Palette(1)
inner_palette[0] = 0xAA0088 # Violet
inner_sprite = displayio.TileGrid(inner_bitmap, pixel_shader=inner_palette, x=20, y=20)
splash.append(inner_sprite)

text_group = displayio.Group(scale=2) #Création du groupe texte

#1er texte à afficher
text_1 = label.Label(terminalio.FONT, text="La temp est de:", color=0xFFFF00)
text_1.x = 10 #positionnement de ce texte en x
text_1.y = 25 #positionnement de ce texte en y
text_group.append(text_1) #ajout du texte au groupe text_group

#Création de la 2ème zone de texte pour affichage de la température
temp_text = "%.2f C" % (round(cp.temperature, 2)) #définition du texte à afficher
temp_text = label.Label(terminalio.FONT, text=temp_text, color=0xFFFF00)
temp_text.x = 45 #positionnement de ce texte en x
temp_text.y = 40 #positionnement de ce texte en y
text_group.append(temp_text) #ajout du texte au groupe text_group

text_2 = label.Label(terminalio.FONT, text="L'int lum est de:", color=0xFFFF00)
text_2.x = 10
text_2.y = 60
text_group.append(text_2) #ajout du texte au groupe text_group

light_text = "%.2f" % (round(cp.light, 2))
light_text = label.Label(terminalio.FONT, text=light_text, color=0xFFFF00)
light_text.x = 45
light_text.y = 80
text_group.append(light_text) #ajout du texte au groupe text_group

splash.append(text_group) #ajout du groupe text_group à splash

#Boucle infinie
while True:
```

```
temp_text.text = "%.2f C" % (round(cp.temperature, 2)) #récupération de la temp  
light_text.text = "%.2f" % (round(cp.light, 2)) #récupération de l'int lumineuse  
display.show(splash) #Affichage de splash  
time.sleep(1) #attente de 1s
```

Testez ce code.

Modifier les couleurs de l'affichage et la position du texte à votre convenance.