



Les conditions `if` permettent de prendre des décisions dans ton code en fonction de ce que fait l'utilisateur. Voici un exemple simple :

```
age = int(input("Quel est votre âge ? "))
if age < 18:
    print("Tu es mineur.")
else:
    print("Tu es majeur.")
```

### Analyse du code :

`age = int(input("Quel est votre âge ? "))` : demande à l'utilisateur quel âge il a, converti la réponse en entier puis stocke la réponse sous la variable `age`.

```
if age < 18:
    print("Tu es mineur.")
```

Si la variable `age` est strictement inférieur à 18, alors il affiche : Tu es mineur.

```
else:
    print("Tu es majeur.")
```

Sinon, il affiche : Tu es majeur.

### Remarque :

S'il y a besoin d'autres tests, on insèrera des `elif` :

```
if age < 18:
    print("Tu es mineur.")
elif age == 18 :
    print("Tu viens d'être majeur.")
else:
    print("Tu es majeur.")
```

### Tests possibles :

- **Égalité :**  
`a == b`  
Vérifie si a est égal à b.
- **Différence :**  
`a != b`  
Vérifie si a est différent de b.
- **Supérieur :**  
`a > b`  
Vérifie si a est strictement supérieur à b.
- **Inférieur :**  
`a < b`  
Vérifie si a est strictement inférieur à b.
- **Supérieur ou égal :**  
`a >= b`  
Vérifie si a est supérieur ou égal à b.
- **Inférieur ou égal :**  
`a <= b`  
Vérifie si a est inférieur ou égal à b.

**Exercice :**

Crée un programme où l'utilisateur doit répondre à plusieurs questions pour créer un profil, puis le programme affiche un message personnalisé en fonction des réponses.

Un exemple :

```
nom = input("Quel est ton nom ? ")
age = int(input("Quel est ton âge ? "))

if age < 18:
    print(f"Salut {nom}, tu es mineur.")
else:
    print(f"Salut {nom}, tu es majeur.")

couleur = input("Quelle est ta couleur préférée ? ")
print(f"{nom}, ta couleur préférée est {couleur}.")
```