TP Capteur de couleurs sur le Rover

Notre Rover peut aussi lire des couleurs grâce à son capteur. Cela peut permettre de suivre une ligne sur le sol par exemple.

Nous allons voir comment il fonctionne.

Pour cela, vous allez avoir besoin de la feuille avec la palette de couleurs imprimées. Nous allons faire un code qui permet de lire la couleur et de la représenter par un rectangle de cette couleur sur l'écran.

Dans un premier temps regardons comment tracer un rectangle sur l'écran de la calculatrice.

La résolution de l'écran de la calculatrice TI-83 Premium CE est de 320 par 240 pixels.

Cela signifie 320 pixels de large et 240 de hauteur.

Ainsi, pour les abscisses x, on aura : $0 \le x \le 319$ et pour les ordonnées y, on aura : $0 \le y \le 239$. L'origine du repère est dans le coin inférieur gauche.

Voici un code pour le tracé de points et de segments et le résultat:



Remarque :

import ti_plotlib as plt se trouve dans	Fns	puis	Mod	ul pu	is 5 : ti_plo	otlib	
Vous trouverez le reste des commandes	dans o	cette	zone	dans	Configurer	ou	Dessin

À vous :

Dessiner un triangle rectangle en trait vert.

Pour dessiner un rectangle plein, nous allons tout simplement dessiner une suite de traits.

Voici un code :



Maintenant que nous savons faire cela, on va passer au capteur. Cette fois-ci, le code sera à compléter.

